

Notre variante solo très appréciée : désormais disponible pour Forst Shuffle : Dartmoor

Forêt Mixte : Dartmoor Automa

Réalisation : Anna Triebert, Texte : Maren Holderbaum
Traduction : Steve Bélanger

Avant votre première partie, imprimez et découpez les cartes Automa. Vous pouvez accéder au fichier « imprimer et jouer » grâce au code QR.



Mise en place

Préparez le jeu comme d'habitude, en apportant les modifications suivantes :

- Remettez 45 cartes de la pioche dans la boîte de jeu, comme vous le feriez pour une partie à deux joueurs.
- Vous n'avez besoin que d'une seule carte « hiver », que vous mélangez avec les 10 dernières cartes de la pioche.
- Piochez 6 cartes pour constituer votre main et placez la grotte n° 3 devant vous.
- Mélangez les 20 cartes Automa et placez-les dans un paquet face cachée.
- Choisissez un défi et décidez du niveau que vous souhaitez viser dans cette partie : bronze, argent ou or.
- Effectuez l'action de votre grotte et commencez à jouer.

Déroulement de la partie

Dans cette variante solo, vous jouez contre Anna, dont les actions sont déterminées par un paquet de cartes « Automa ». Jouez vos tours comme d'habitude. À chaque tour d'Anna, découvrez la carte du dessus du paquet « Automa » et effectuez l'action correspondante pour Anna :

- +1** Placez le nombre de cartes indiqué provenant de la pile de la pioche dans la zone de jeu. Ajoutez toujours les cartes à droite des cartes déjà présentes dans la zone de jeu (Clairière).

- 1** Remettez le nombre de cartes indiqué de la clairière dans la boîte de jeu.
La flèche ◀/▶ indique dans quelle direction vous devez retirer ces cartes.
S'il y a moins de cartes dans la clairière que nécessaire, Anna doit en retirer autant que possible.

- 1x** Regardez la carte du dessus de la pioche et remettez-la dans la boîte du jeu.

À la fin du tour d'Anna, placez la carte Automa dans une pile de défausse. Si le paquet Automa est vide à ce moment-là, mélangez la pile de défausse pour former un nouveau paquet Automa.

Remarque : quel que soit le joueur dont c'est le tour, comblez toujours les espaces vides de la clairière en rapprochant les cartes, sans modifier leur ordre.

Défis

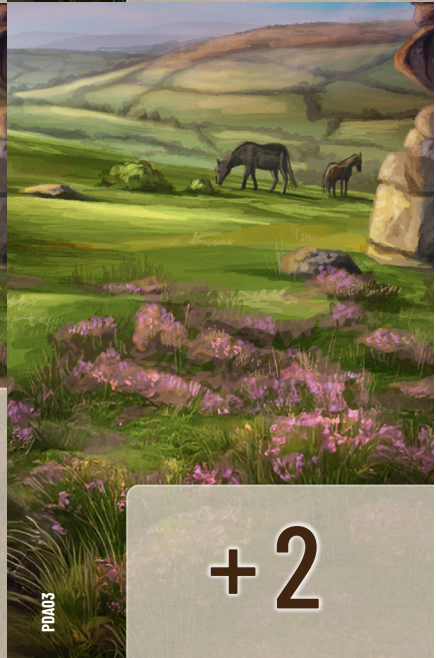
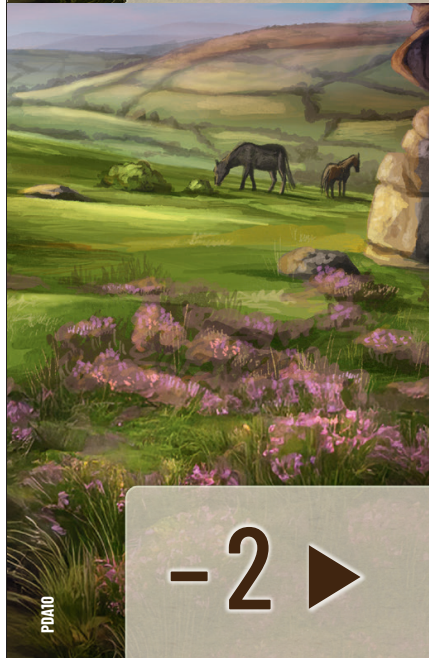
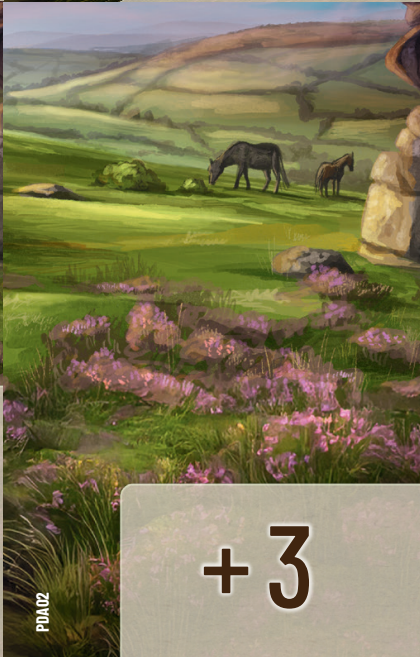
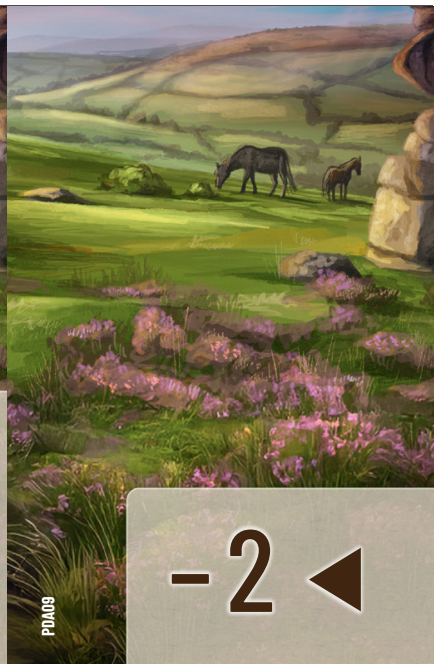
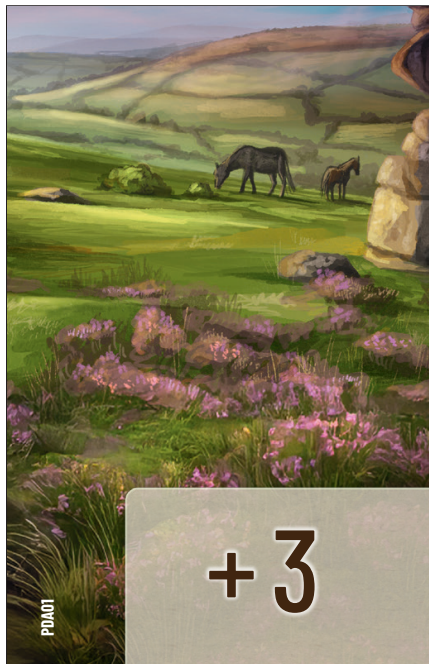
Vous pouvez jouer aux défis dans n'importe quel ordre. Pour réussir un défi, vous devez atteindre à la fois l'objectif et le score minimum fixé au préalable (bronze, argent, or) à la fin de la partie.

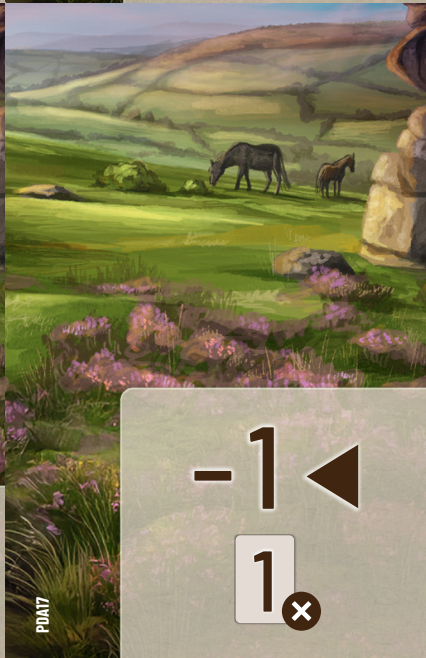
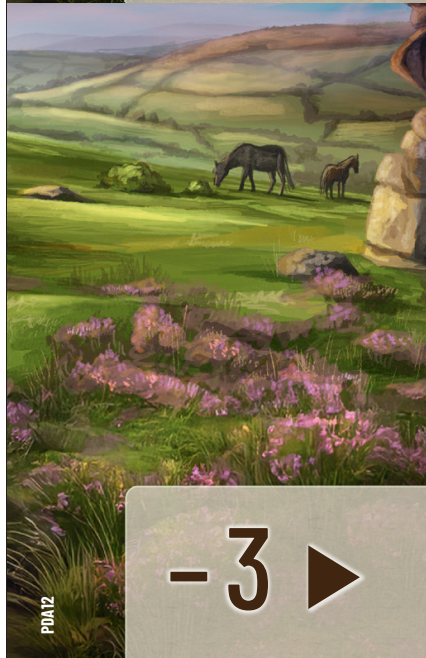
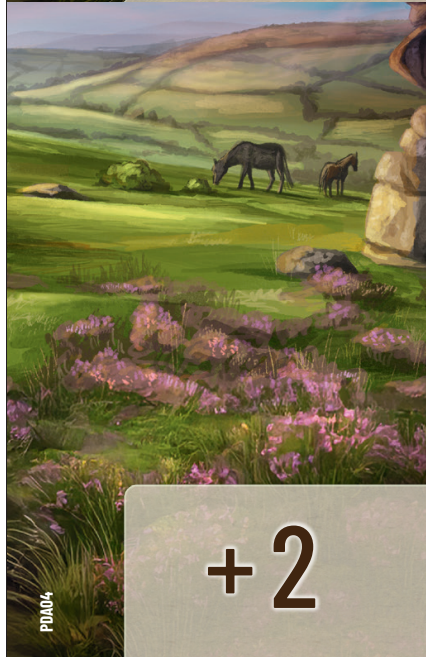
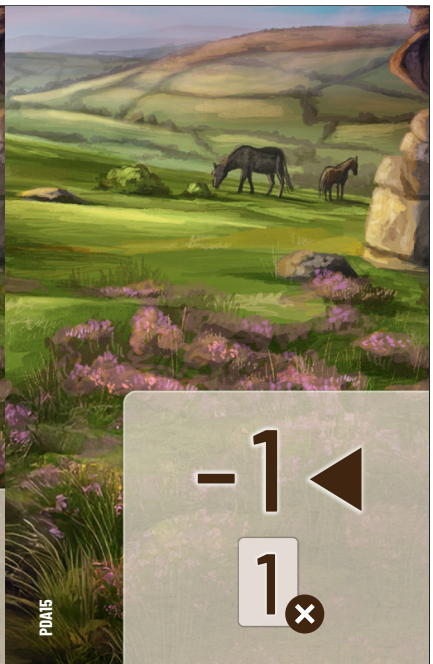
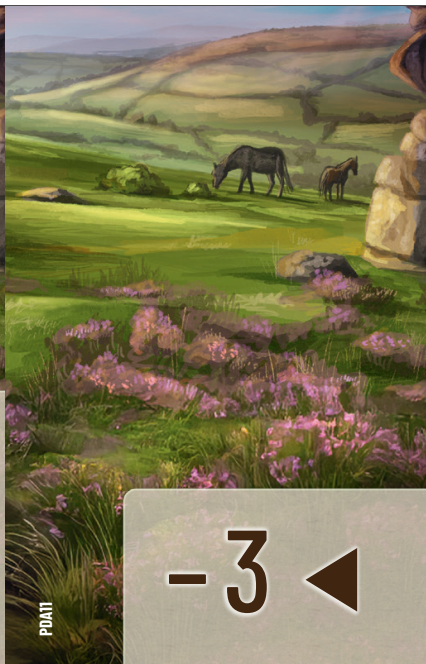
Fin de la partie

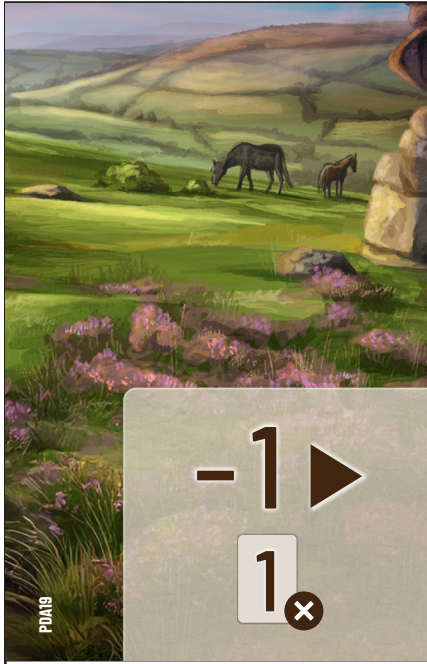
Lorsque la carte « Hiver » est piochée, la partie se termine immédiatement et vous passez au décompte des points. Additionnez les points de votre forêt et vérifiez si vous avez réussi le défi. (Anna ne rapporte aucun point.) Notez les ajustements suivants concernant la barge à queue noire et le poney de Dartmoor lors du décompte des points :

- Pour marquer 10 points par barge à queue noire, votre forêt doit comporter au moins 6 landes. Sinon, la barge à queue noire ne rapporte aucun point.
- Pour marquer 15 points par poney Dartmoor, votre forêt doit comporter au moins 8 landes. Sinon, le poney Dartmoor ne rapporte que 5 points.



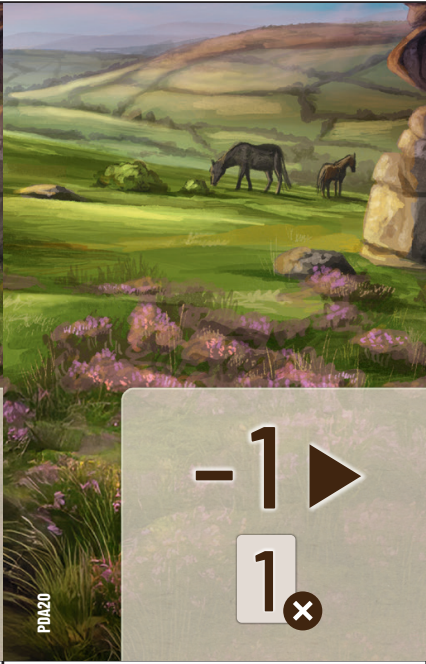






-1 ▶

1 ×



-1 ▶

1 ×



1) Séparateur d'eau

Ayez les 5 espèces différentes de libellules dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍌	250 🍌	300 🍌

2) Protection des landes

Assurez-vous qu'il y ait au moins 10 landes dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍌	250 🍌	300 🍌

3) Les habitants de la cime des arbres

Ayez au moins 8 espèces d'oiseaux différents dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
175 🍌	225 🍌	275 🍌

4) Empreintes de pattes

Ayez au moins 14 animaux à pattes dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
225 🍌	300 🍌	375 🍌

5) Les planeurs des forêts

Ayez au moins 7 chauves-souris dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍌	250 🍌	300 🍌

6) Landes précieuses

Marquez au moins 20 points grâce à un seul landes de votre forêt.

Bronze	Argent	Or
250 🍌	325 🍌	400 🍌

7) Le sentier des reptiles

Marquez au moins 10 points grâce à une vipère présente dans votre forêt.

*Commencez avec une vipère dans votre main

Bronze	Argent	Or
225 🍌	275 🍌	325 🍌

8) La forêt des espèces

Votre forêt doit compter au moins 11 espèces différentes d'arbres, d'arbustes et de landes.

Bronze	Argent	Or
200 🍌	250 🍌	300 🍌

9) Insecte rampant

Ayez au moins 10 insectes dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍌	250 🍌	300 🍌

10) Créatures de la forêt

Ayez au moins 6 amphibiens dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍄	275 🍄	350 🍄

11) Bosquet

Ayez au moins 12 plantes dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍄	275 🍄	350 🍄

12) Empreintes de sabots

Ayez au moins 6 animaux à sabots fendus dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍄	250 🍄	300 🍄

13) La forêt des souris

Ayez au moins 8 souris dans votre forêt.

Bronze	Argent	Or
200 🍄	275 🍄	350 🍄

14) Refuge dans la grotte

Ayez au moins 15 cartes dans votre grotte.

Bronze	Argent	Or
150 🍄	200 🍄	250 🍄

15) Le royaume ailé

Il doit y avoir au moins deux oiseaux sur chaque arbre, chaque buisson et chaque landes.

Bronze	Argent	Or
150 🍄	200 🍄	250 🍄

--	--	--