

MISCHWALD

DARTMOOR

EXMOOR

Die raue Landschaft des Exmoors bietet zwischen Steilküste und Mooren zahlreichen Tieren und Pflanzen einen Lebensraum. Neben Altbekanntem gibt es in dieser einzigartigen Kulisse auch wieder viel Neues zu entdecken.

SPIELMATERIAL

55 Karten:



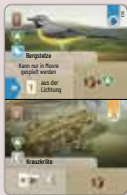
12 Moore



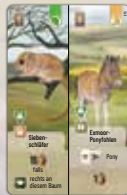
5 Höhlen



8 Sträucher



19 Karten
oben/unten



11 Karten
links/rechts

Alle Karten dieser Erweiterung zeigen das **Erweiterungssymbol**

ÄNDERUNGEN AN DER SPIELVORBEREITUNG

Mischt die 50 Erweiterungskarten zu den Karten des Grundspiels. Danach werden abhängig von der Personenzahl **Karten unbesehen entfernt** und zurück in die Spielschachtel gelegt:

bei 2 Personen → 70 Karten*

bei 3 Personen → 40 Karten*

bei 4 Personen → 25 Karten

bei 5 Personen → 10 Karten



***Tipp:** Spielt ihr **zu zweit**, könnt ihr nach dem Mischen der Karten (*statt diese abzuzählen*) 3 Stapel bilden und einen davon unbesehen aus dem Spiel entfernen.

Zu dritt bildet ihr 5 Stapel und entfernt einen davon unbesehen aus dem Spiel.

Verwendet in Schritt 7 der Spielvorbereitung statt der **Höhlen** aus dem Grundspiel die neuen Höhlen aus dieser Erweiterung.

KLARSTELLUNGEN

Am Spielablauf ändert sich nichts. Einige ausgewählte Karten werden im Folgenden erläutert:

Libellen: Mit der Zweigestreiften Quelljungfer kommt eine weitere Libelle ins Spiel. Somit könnt ihr nun bis zu 6 unterschiedliche Libellen sammeln.

Ponys: Als Ponys zählen das Dartmoor-Pony, das Exmoor-Pony und das Exmoor-Ponyfohlen.

IMPRESSUM

Autor: Kosch

Illustrationen: Toni Llobet, Judit Piella

Grafik: Klemens Franz, Andrea Kattinig

Redaktion: Maren Holderbaum, Hanno Girke



Hergestellt von:
© 2026 Lookout GmbH
Alle Rechte vorbehalten.
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Deutschland
www.lookout-spiele.de

Wir bedanken uns bei allen, die diese Erweiterung unermüdlich mit uns getestet haben, sowohl auf dem Spieltisch als auch auf Boardgame Arena.

Vertrieb in D/A/CH:
asmodee
Friedrichstraße 47
45128 Essen
Deutschland
www.asmodee.de

Regelfragen oder Anregungen?
Schreibt uns an regeln@lookout-spiele.de
Für alle anderen Belange findet ihr Hilfe unter
<https://lookout-spiele.de/de/contact.php>

Kein Teil dieser Spielregeln darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.

DIE NEUEN SYMBOLE


Erweiterungssymbol




Exmoor-Erweiterung


Effekte und Boni




Spiele eine Karte mit dem Typsymbol  kostenlos aus der Lichtung in deinen Wald, ohne ihren Effekt oder Bonus zu nutzen.

Liegt keine solche Karte in der Lichtung, decke so lange Karten vom Stapel auf und lege sie in die Lichtung, bis dort eine Karte mit dem Symbol  liegt oder du 3 Karten aufgedeckt hast. Liegt dann immer noch keine passende Karte in der Lichtung, verfällt der Effekt.



Spiele 3 Karten mit dem Typsymbol  kostenlos aus der Lichtung in deinen Wald, ohne

ihren Effekt und Bonus zu nutzen.

Liegen nicht genügend passende Karten in der Lichtung, decke entsprechend bis zu 7 Karten vom Stapel auf und lege sie in die Lichtung. Falls dann weniger als 3  in der Lichtung liegen, spiele so viele davon, wie möglich.