

Gretchens Garten

Jay Bendixen & Ryan Boucher

Willkommen in meinem kleinen Lädchen!
Ich bin Gretchen und ich liebe Sukkulenten.
Gerne helfe ich dir beim Aufbau
deiner eigenen Sammlung dieser
wahren Überlebenskünstler! Hier
findest du großartige Pflanzen und
außergewöhnliche Töpfe. Pflege deine

Pflanzen gut, damit sie wachsen und gedeihen. Mit Geschick
blüht deine Sammlung auf, und wer weiß - vielleicht hast du
am Ende die beeindruckendste von allen!



Ziel des Spiels

In zwölf Runden versucht ihr, durch den Erwerb und die Pflege von Pflanzen und Töpfen die wertvollste Sammlung aufzubauen. Lasst euch dabei von den anderen, die sich Ableger von euren Pflanzen schneiden, und den Launen des Wetters nicht beirren!

Spielmaterial

1 Beiblatt mit Kartenerklärungen

134 Karten, darunter:



36 A-Sukkulente



36 B-Sukkulente



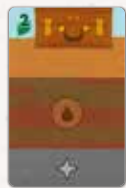
6 Sonderkarten



4 Spieltableaus



24 Töpfe



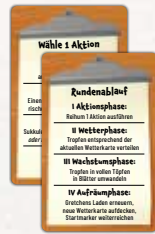
8 Starttöpfe



12 Wetterkarten



4 Gießkannen

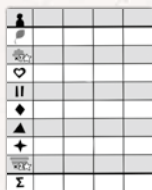


8 Spielübersichten



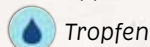
6 Blüten

1 Spielplan (Gretchens Laden)

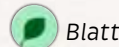


1 Wertungsblock

116 doppelseitige Marker



Tropfen



Blatt

26 Blattmarker
mit dem Wert 4



1 Startmarker

(zum Zusammenstecken)



asmodee

Spielvorbereitung

- 1 Legt **Gretchens Laden** für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Bei **2 Personen** verwendet ihr die Seite, auf der Gretchen und 4 Felder zu sehen sind, bei 3-4 Personen die andere Seite.
- 2 Legt die **Blätter und Tropfen** für alle gut erreichbar bereit.
- 3 Entscheidet, mit welchen Sukkulenten ihr spielen möchtet, und legt die nicht verwendeten Karten zurück in die Spielschachtel.

Jedes Set (A und B) besteht aus 6 unterschiedlichen Sukkulentearten in den 6 Farben violett, blau, grün, gelb, orange und rot.

Für das erste Spiel empfehlen wir, mit den **A**-Karten zu spielen. Wenn ihr mit dem Spiel vertraut seid, könnt ihr stattdessen die **B**-Karten nutzen oder die beiden Sets beliebig kombinieren. Verwendet dazu von jeder Farbe genau eine Sukkulenteart.

- 4 Bildet den **Vorrat**, indem ihr die Sukkulentearten in 6 Stapel nach ihrer Art sortiert und oberhalb von Gretchens Laden platziert. Legt je eine farblich passende **Blüte** unter die entsprechende Sukkulente.
- 5 Bildet den **Sukkulentenstapel** entsprechend eurer Personenzahl: Wählt zufällig eine bestimmte Anzahl an **Sonderkarten** und legt sie verdeckt beiseite. Die übrigen Sonderkarten legt ihr unesehen zurück in die Spielschachtel. Nehmt von jeder Art eine bestimmte Anzahl an **Sukkulenten aus dem Vorrat** und mischt sie verdeckt mit den beiseitegelegten Sonderkarten. Legt den Sukkulentenstapel verdeckt links von Gretchens Laden ab.



Sukkulentenstapel

Personenzahl	Anzahl Sukkulente je Art	Anzahl Sonderkarten
2	1	3 zufällige
3	2	4 zufällige
4	3	alle 6

- 6 Bildet den **Topfstapel**, indem ihr die 24 Töpfe mischt und rechts von Gretchens Laden ablegt.
- 7 Deckt Karten vom Sukkulenten- und Topfstapel auf und legt sie auf die leeren Felder in Gretchens Laden. Legt dann auf jede aufgedeckte Sukkulente 1 Blatt und auf jeden aufgedeckten Topf 1 Tropfen.
- 8 Mischt die **12 Wetterkarten** und legt sie **links** unterhalb von Gretchens Laden bereit. Nehmt dann die oberste Karte vom Stapel und legt sie **rechts** unter Gretchens Laden. Dies ist die sogenannte **aktuelle Wetterkarte**.
- 9 Verteilt an alle je **1 Spieltableau, 2 Starttöpfe, 1 Gießkanne** und **2 unterschiedliche Übersichtskarten**. Legt das Spieltableau vor euch aus und platziert links und rechts davon jeweils einen Starttopf. Die Gießkanne und Übersichtskarten könnt ihr darunter legen.
- 10 Es beginnt, wer zuletzt eine Pflanze gegossen hat. Diese Person erhält den **Startmarker**. Alle erhalten je 2 Blätter, die auf den Geldbaum gelegt werden. Die 3. und 4. Person in Spielreihenfolge erhalten je ein zusätzliches Blatt auf ihren Geldbaum.

Vorrat



Blüten



1 Gretchens Laden



Wetterkarten



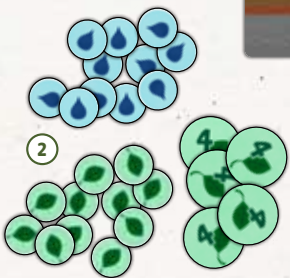
aktuelle Wetterkarte



Startauslage



Startmarker



Tropfen und Blätter



Spielablauf

Das Spiel geht über 12 Runden, wobei jede Runde aus vier Phasen besteht:

- I. Aktionsphase
- II. Wetterphase
- III. Wachstumsphase
- IV. Aufräumphase

I. Aktionsphase

In dieser Phase seid ihr reihum im Uhrzeigersinn jeweils einmal an der Reihe. Es beginnt, wer den Startmarker hat. Wer an der Reihe ist, führt **genau eine** von vier Aktionen aus.

A) Kaufen – Sukkulente oder Topf aus Gretchens Laden erwerben

B) Schneiden – Einen Steckling von einer Sukkulente abschneiden

C) Pflegen – Sukkulenten umtopfen und/oder gießen

D) Blühen – Eine Sukkulente zum Blühen bringen

A) Kaufen – Sukkulente oder Topf aus Gretchens Laden erwerben

Wähle **eine Sukkulente oder einen Topf aus Gretchens Laden** und bezahle die Kosten. Die Karten kosten so viel, wie der Wert unter ihnen angibt. Zum **Bezahlen** legst du entsprechend viele **Blätter von deinem Geldbaum** zurück in die Tischmitte. Der Laden wird im Verlauf der Runde nicht nachgefüllt - leere Felder bleiben leer. Kannst du dir keine der ausliegenden Karten leisten, musst du stattdessen eine andere Aktion wählen.

Sukkulenten



Farbe (*violett, blau, grün, gelb, orange oder rot*)

Set-Zugehörigkeit **A** oder **B**

Name

Fähigkeit

Abbildung

Bis auf die Perle von Nürnberg (Joker) sind die Sonderkarten grau ✨. Grau zählt in diesem Spiel nicht als Farbe.

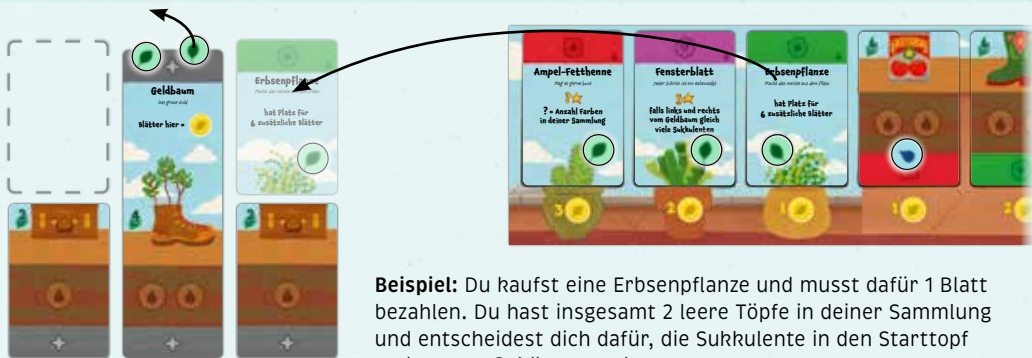


Neue Sukkulenten müssen in **leere Töpfe** gespielt werden. Dabei spielt die Farbe des Topfes keine Rolle. Hast du keinen leeren Topf, kannst du keine neue Sukkulente kaufen. Zusammen bilden Sukkulenten und Töpfe deine **Sammlung**.

Wenn sich auf der gekauften Sukkulente **Blätter** befinden, bleiben diese auf ihr liegen. Befinden sich mehr Blätter auf der Sukkulente, als der Topf erlaubt (siehe Kasten), werden die überzähligen Blätter zurück in die Tischmitte gelegt.



Auf einer Sukkulente können nur so viele Blätter liegen, wie der Topf, in dem sie liegt, erlaubt. Wie viele **Blätter** ein Topf erlaubt, erkennst du an der Zahl oben auf der Karte, welche die **Topfgröße** angibt (siehe auch „Töpfe“ weiter unten).



Beispiel: Du kaufst eine Erbse und musst dafür 1 Blatt bezahlen. Du hast insgesamt 2 leere Töpfe in deiner Sammlung und entscheidest dich dafür, die Sukkulente in den Startopf rechts vom Geldbaum zu legen.

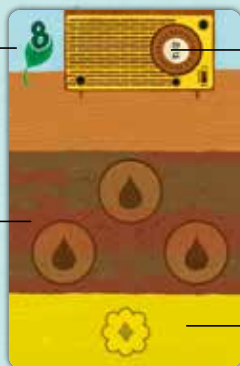
Töpfe

Topfgröße

so viele Blätter können auf der Sukkulente in diesem Topf liegen

Wasserspeicher

so viele Tropfen können auf diesem Topf liegen



Abbildung

Farbe

violett, blau, grün, gelb, orange, rot oder Joker

Die Starttöpfe sind grau ✨. Wie bereits erwähnt, gilt grau nicht als Farbe.

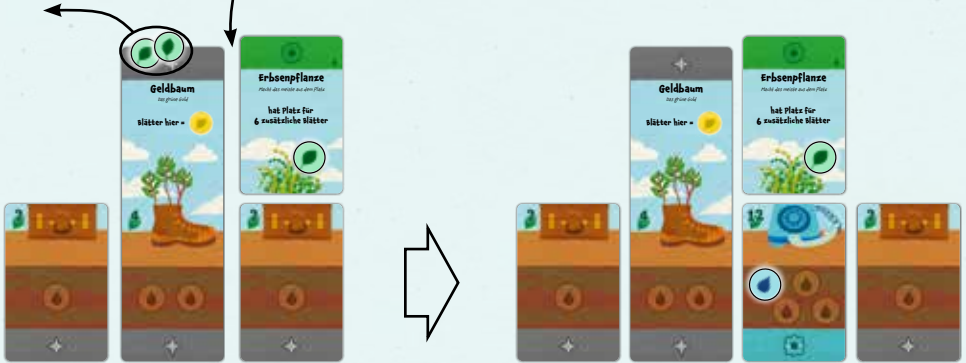


Einen Topf platzierst du immer **zwischen den beiden Töpfen am linken oder rechten Rand** deiner Sammlung. Dazu schiebst du den Startopf nach links bzw. rechts und legst den neuen Topf in die so entstandene Lücke. Du verschiebst dabei nur den Startopf: Wenn sich eine Sukkulente darin befindet, wird diese **nicht** mit verschoben! (Dadurch kommt die Sukkulente in den neuen Topf.)

Befinden sich auf dem gekauften Topf **Tropfen**, bleiben diese auf ihm liegen.



Beispiel: Du kaufst den blauen Topf und musst dafür 2 Blätter bezahlen. Um ihn in deiner Sammlung zu platzieren, schiebst du den Startopf nach rechts und legst ihn in die so entstandene Lücke. Da die Erbsenpflanze nicht mit dem Startopf nach rechts geschoben wird, liegt sie jetzt im blauen Topf.



B) Schneiden - Einen Steckling von einer Sukkulente abschneiden

Wähle eine **gegnerische Sukkulente**, von der du einen **Steckling abschneiden** möchtest. Folgende **Voraussetzungen** müssen dafür erfüllt sein:

- Du hast einen leeren Topf in deiner Sammlung.
- Auf der gegnerischen Sukkulente befindet sich mindestens ein Blatt und keine Blüte.
- Es liegt noch mindestens eine Sukkulente dieser Art im Vorrat.

Sind alle Voraussetzungen erfüllt, kannst du einen Steckling von dieser Sukkulente abschneiden:

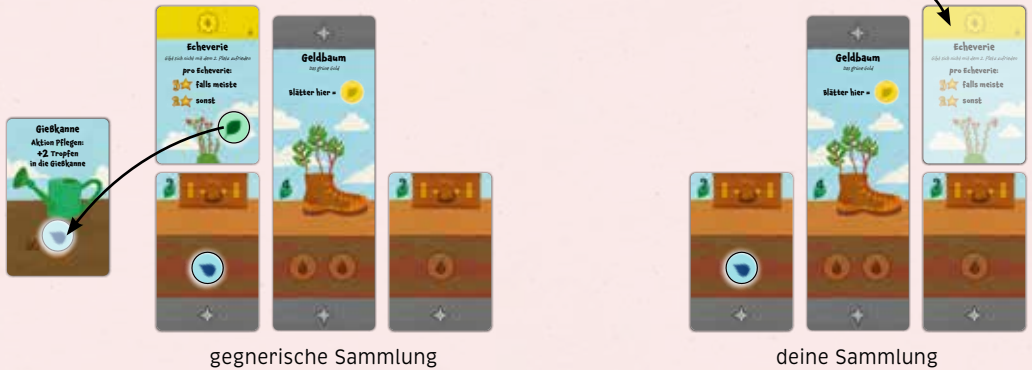
Dafür wird auf der gegnerischen Sukkulente **1 Blatt auf die Tropfenseite gedreht** und in den Topf darunter verschoben. Sollte der Wasserspeicher dieses Topfes voll sein (*siehe Kasten*), wird der Tropfen stattdessen in die Gießkanne gelegt.



In einem Topf können nur so viele Tropfen liegen, wie der Topf erlaubt. Wie viele **Tropfen** ein Topf erlaubt, erkennst du an der Anzahl an Tropfensymbolen im **Wasserspeicher** des Topfes.



Nimm dir dann eine **Sukkulente dieser Art aus dem Vorrat** und lege sie in einen **leeren Topf** in deiner Sammlung. Dabei spielt die Farbe des Topfes keine Rolle.



Beispiel: Du schneidest dir einen Steckling der Echeverie aus einer fremden Sammlung. Da der Wasserspeicher des Topfes, in dem die Echeverie liegt, voll ist, wird das Blatt stattdessen als Tropfen in die Gießkanne gelegt. Du nimmst dir eine Echeverie aus dem Vorrat und legst sie in einen leeren Topf in deiner Sammlung.

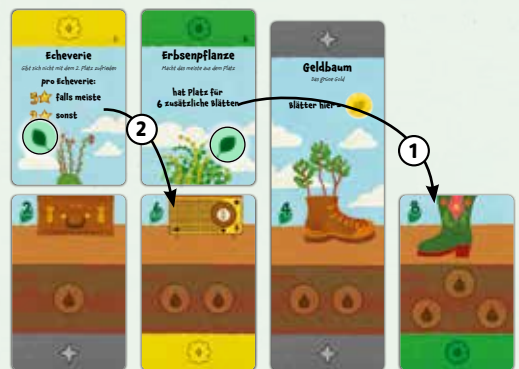
C) Pflegen - Sukkulenten umtopfen und/oder gießen

Diese Aktion besteht aus den beiden Teilaktionen „**Umtopfen**“ und „**Gießen und Wachsen**“. Du kannst sie in einer beliebigen Reihenfolge ausführen oder auf eine der beiden Teilaktionen verzichten.

Umtopfen

Du kannst bis zu 2 Sukkulenten umtopfen und sie entweder **verschieben** oder **tauschen**. Dabei darf sich auf keiner der beiden Sukkulenten eine Blüte befinden.

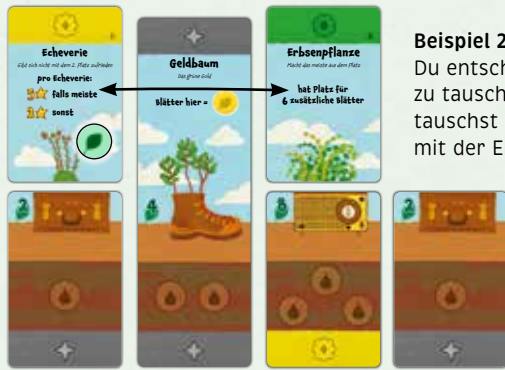
- **Verschieben:** Wähle 1 oder 2 Sukkulenten in deiner Sammlung und verschiebe sie nacheinander in einen leeren Topf. Dabei kann die zweite Sukkulente auch in den nun leeren Topf der ersten Sukkulente verschoben werden (siehe Bsp. 1).



Beispiel 1: Du entscheidest dich zu verschieben und schiebst die Erbsenpflanze in den grünen Topf ①, wodurch ihr bisheriger Topf leer wird. Daher kannst du die Echeverie jetzt in den gelben Topf verschieben ②.

- **Tauschen:** Wähle genau 2 Sukkulenten in deiner Sammlung und tausche ihre Position (siehe Bsp. 2). Das Tauschen ist auch dann möglich, wenn du keine leeren Töpfe hast.

Die Blätter einer Sukkulente verbleiben auf der Karte, werden also **mitverschoben**. Liegen aber nach dem Umtopfen mehr Blätter auf der Sukkulente, als ihr neuer Topf erlaubt, musst du die überzähligen Blätter zurück in die Tischmitte legen.



Beispiel 2: Du entscheidest dich zu tauschen und tauschst die Echeverie mit der Erbsenpflanze.

Gießen und Wachsen

Gehe beim Gießen deiner Sukkulenten wie folgt vor:

- Lege zuerst zwei Tropfen aus der Tischmitte in deine Gießkanne (auch dann, wenn da schon Tropfen liegen). Zur Erinnerung steht das auch auf der Gießkannenkarte.
- Verteile nun beliebig viele Tropfen aus deiner Gießkanne auf deine Töpfe. Beachte dabei die Größe des Wasserspeichers dieser Töpfe.
- Tropfen, die du nicht benötigst oder aufwenden möchtest, bleiben in deiner Gießkanne.

Beispiel: Du gießt deine Sukkulenten und nimmst dafür die 4 Tropfen aus der Gießkanne und 2 weitere Tropfen aus der Tischmitte und verteilst sie auf deine Töpfe.

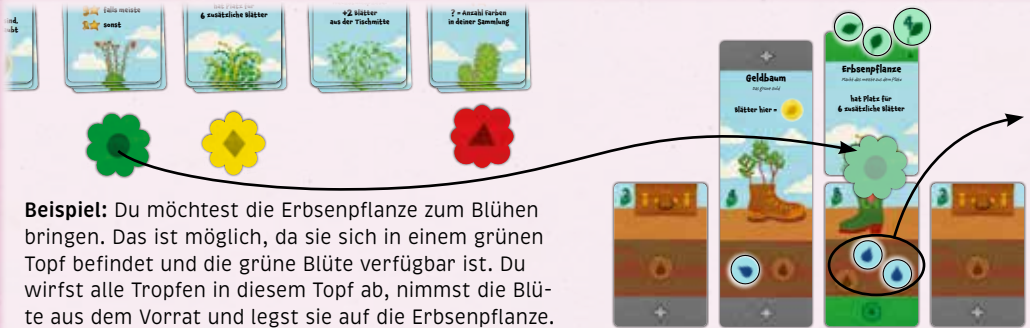


Lass nun deine **Sukkulenten wachsen**, indem du für deine Sammlung eine zusätzliche **Wachstumsphase** durchführst (siehe Wachstumsphase auf S. 10).

D) Blühen: Eine Sukkulente zum Blühen bringen

Entscheide zunächst, welche Sukkulente in deiner Sammlung du zum Blühen bringen kannst und überprüfe, ob du alle Voraussetzungen hierfür erfüllst. Du kannst eine Sukkulente nur dann zum Blühen bringen, wenn sie sich in einem **gleichfarbigen Topf** oder einem Joker-Topf befindet und die farblich passende **Blüte im Vorrat verfügbar** ist. (Grau gilt nicht als Farbe!)

Hast du alle Voraussetzungen erfüllt, entfernst du zunächst alle Tropfen im Topf dieser Sukkulente. Nimm dann die farblich passende Blüte aus dem Vorrat und lege sie auf die Sukkulente. Jede Blüte kann nur einmal verwendet werden – es kann pro Partie also nur höchstens eine Sukkulente jeder Art blühen. Jede Blüte in deiner Sammlung bringt dir am Spielende **7 Punkte**.



Beispiel: Du möchtest die Erbsenpflanze zum Blühen bringen. Das ist möglich, da sie sich in einem grünen Topf befindet und die grüne Blüte verfügbar ist. Du wirfst alle Tropfen in diesem Topf ab, nimmst die Blüte aus dem Vorrat und legst sie auf die Erbsenpflanze.

Blühende Sukkulenten verbleiben für den Rest des Spiels in dem Zustand, in dem sie zum Zeitpunkt des Blühens waren. Das heißt, du kannst keine Tropfen auf ihren Topf legen, sie können nicht wachsen, nicht bewegt werden und auch nicht abgeschnitten werden.



II. Wetterphase

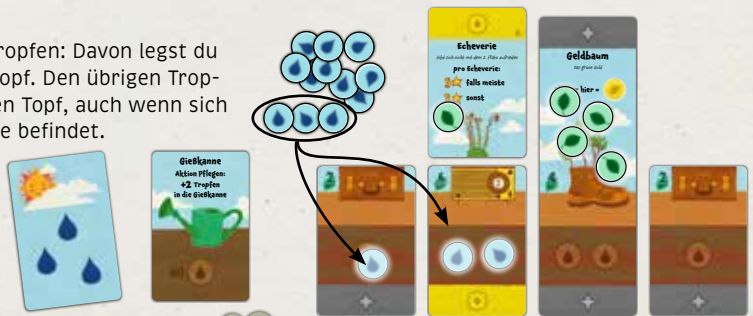
Diese Phase wird von allen gleichzeitig abgehandelt.

Nehmt euch so viele **Tropfen** aus der Tischmitte, wie die aktuelle **Wetterkarte** zeigt, und verteilt sie beliebig auf eure **Töpfe** und eure **Gießkanne**. Auf volle Töpfe könnt ihr keine weiteren Tropfen legen. Eure Gießkanne hingegen hat Platz für beliebig viele Tropfen. Diese Tropfen könnt ihr über die Aktion „Pflegen“ auf euren Sukkulenten verteilen (siehe S. 8)

Beachtet: Auf die Töpfe von blühenden Sukkulenten dürft ihr keine Tropfen legen.

Beispiel:

Du verteilst insgesamt 3 Tropfen: Davon legst du 2 Tropfen auf den gelben Topf. Den übrigen Tropfen legst du in einen grauen Topf, auch wenn sich dort noch keine Sukkulente befindet.

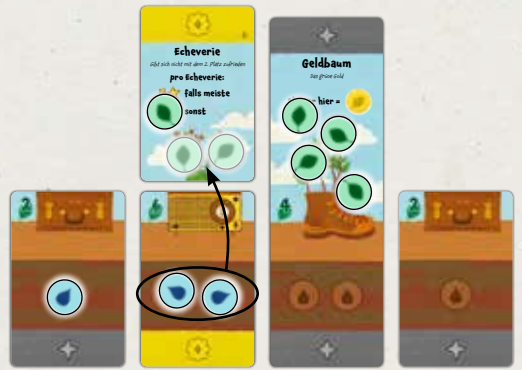


III. Wachstumsphase

Auch diese Phase wird von allen gleichzeitig abgehandelt.

Alle **Tropfen**, die in Töpfen mit einem vollen Wasserspeicher liegen, werden nun **in Blätter umgewandelt**. Dafür werden sie auf die Rückseite (*Blattseite*) gedreht und nach oben auf die Sukkulente geschoben. Sollten nun mehr Blätter auf dem Topf liegen, als dieser erlaubt, werden überzählige Blätter zurück in die Tischmitte gelegt.

Wenn sich in einem Topf keine Sukkulente befindet, werden etwaige Tropfen auf dem Topf nicht umgewandelt und bleiben dort liegen.



Beispiel: In der Wachstumsphase wandelst du die Tropfen in deinem gelben Topf in Blätter um. Dafür drehst du sie auf die Rückseite (*Blattseite*) und legst sie auf die Echeverie. Der Tropfen in deinem grauen Topf bleibt dort liegen.

IV. Aufräumphase

Am Ende jeder Runde werden die folgenden Schritte der Reihe nach abgehandelt: Gretchens Laden erneuern, eine neue Wetterkarte auslegen und den Startmarker weiterreichen.

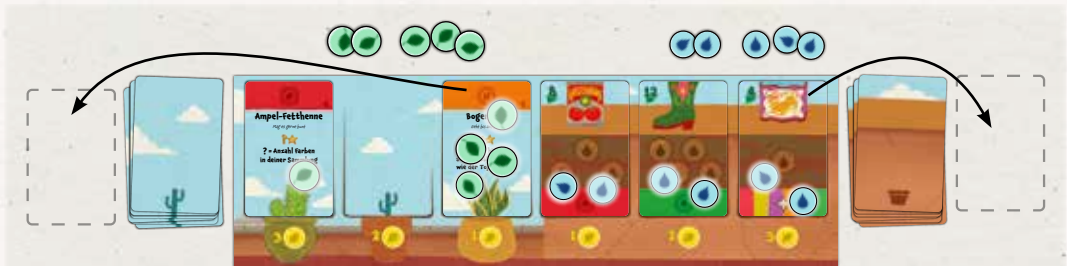
Gretchens Laden erneuern

Legt auf jede Karte, die sich jetzt noch in Gretchens Laden befindet, einen passenden Marker: Sukkulenten erhalten jeweils 1 Blatt und Töpfe erhalten jeweils 1 Tropfen.

Überprüft dann, ob ggf. eine **Karte abgeworfen** werden muss:

- Alle **Sukkulenten**, auf denen sich jetzt 4 Blätter befinden, werden abgeworfen. Legt sie offen neben den Sukkulentenstapel.
- Alle **Töpfe**, deren Wasserspeicher nun übertoll ist, werden abgeworfen. Legt sie offen neben den Topfstapel.

Legt alle Blätter und Tropfen von den abgeworfenen Karten zurück in die Tischmitte. Schließt dann alle Lücken, indem ihr alle Sukkulenten und Töpfe in die Mitte schiebt. Deckt neue Karten von den entsprechenden Stapeln auf und legt sie auf die frei gewordenen Plätze, so dass alle Lücken geschlossen sind.



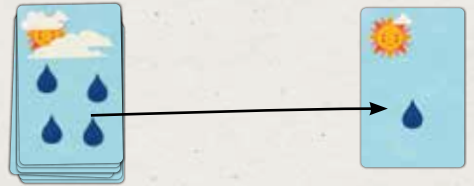
Beispiel: Ihr fügt allen Sukkulenten und Töpfen im Laden jeweils 1 Blatt bzw. 1 Tropfen hinzu. Daraufhin müssen der Bogenhanf und der Jokertopf abgeworfen werden.



Beispiel: Um alle Lücken zu schließen, schiebt ihr die Ampel-Fetthenne nach rechts und deckt 2 neue Sukkulentenkarten sowie 1 neue Topfkarte auf.

Wetterkarte auslegen

Legt die oberste Karte des Wetterstapels auf die Wetterkarte der aktuellen Runde. Das ist die Wetterkarte für die nächste Runde. (Die oberste Karte des Stapels gibt euch immer eine Art Wettervorhersage für die nächste Runde.)



Startmarker weiterreichen

Zuletzt wird der Startmarker im Uhrzeigersinn weitergegeben und somit bestimmt, wer die nächste Runde beginnt.



Spielende

Das Spiel endet nach der Wachstumsphase der 12. Runde.

Nun wird gewertet. Entfernt zunächst alle Tropfen von euren Töpfen. Nehmt den Wertungsblock und notiert der Reihe nach eure Punkte für jede der folgenden Kategorien:

- **Blätter:** Jedes Blatt auf euren Sukkulenten bringt euch jeweils **1 Punkt**. Blätter auf dem Geldbaum bringen euch keine Punkte.
- **Blüten:** Jede Blüte in eurer Sammlung bringt euch **7 Punkte**.
- **Sukkulenten:** Einige Sukkulenten haben Fähigkeiten, die euch bei der Wertung Punkte bringen. Geht diese der Reihe nach durch: violett, gelb, orange, rot und Sonderkarten (*addiert*) und notiert die Punkte. Wenn ihr euch unsicher seid, wie genau eine bestimmte Sukkulente funktioniert, lest ihre genauere Beschreibung auf dem Beiblatt nach.
- **Töpfe:** Jeder Topf (*auch die Starttöpfe*) bringt euch **2 Punkte**.

Es gewinnt, wer die meisten Punkte hat. Bei Gleichstand könnt ihr euch über einen geteilten Sieg freuen.

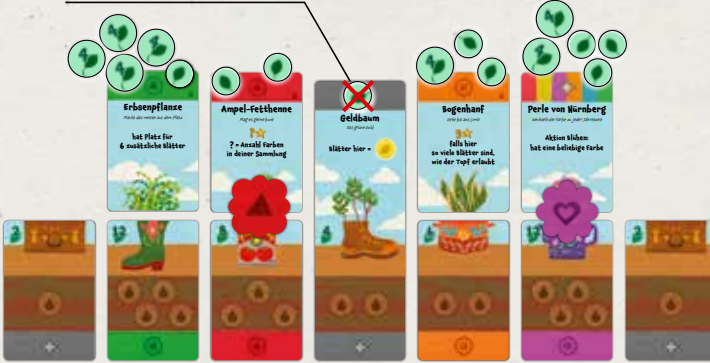
Kärtenerklärungen:	
Ampel-Fetthenne Zähle die Anzahl an Blättern auf deinem Sukkulenten. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Ampel-Fetthenne bringt dir 2 Punkte.	Gelbes Sukkulent Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Gelbes Sukkulent bringt dir 2 Punkte.
Baumblatt Zähle die Anzahl an Blättern auf deinem Geldbaum. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Baumblatt bringt dir 2 Punkte.	Wasser-Sukkulent Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Wasser-Sukkulent bringt dir 2 Punkte.
Schneeflocke Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Schneeflocke bringt dir 2 Punkte.	Frühe Sonne Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Frühe Sonne bringt dir 2 Punkte.
Schneeflocke Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Schneeflocke bringt dir 2 Punkte.	Erstwert Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Erstwert bringt dir 2 Punkte.
Ampel-Fetthenne Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Ampel-Fetthenne bringt dir 2 Punkte.	Lebhafter Stein Zähle die Anzahl an Blättern auf deiner Sukkulente. Jedes Blatt bringt dir 1 Punkt. Lebhafter Stein bringt dir 2 Punkte.

Ihr habt ja fantastische Arbeit geleistet!
 Ich bin hin und weg von euren Sukkulenten. Jede einzelne Pflanze ist ein kleines Kunstwerk. Also, worauf wartet ihr noch? Lasst uns einen Blick auf eure Sammlungen werfen und herausfinden, wer den grünsten Daumen bewiesen hat!



Stefan wertet seine Sammlung und erhält folgende Punkte in den jeweiligen Kategorien:

Geld bringt keine Punkte!



	8			
	36			
	14			
	0			
	5			
	0			
	4			
	0			
	14			
Σ	73			

Impressum:

Autoren: Jay Bendixen und Ryan Boucher

Illustrationen: Carrie Cantwell, Nele Diel

Redaktion: Maren Holderbaum, Grzegorz Kobiela

Art Direction: Ricarda Kleine, Melanie Bacher

Grafik & Layout: Klemens Franz, Andrea Kattnig

Danksagung: Ein besonderer Dank gilt unseren Partnerinnen Jess und Renee – ihre Liebe zu Sukkulenten hat den Grundstein zu diesem Spiel gelegt – sowie unseren Kindern Zoey & Toby und River & Phoenix, deren Freude und Motivation unseren Tag erhellt. Wir danken allen, die das Spiel mit uns getestet und uns bei der Entwicklung geholfen haben.



Hergestellt von:
 © 2026 Lookout GmbH
 Elsheimer Straße 23
 55270 Schwabenheim
 Deutschland
www.lookout-spiele.de

Regelfragen oder Anregungen?
 Schreibt uns an regeln@lookout-spiele.de
 Für alle anderen Belange findet ihr Hilfe unter
www.lookout-spiele.de/de/contact.php

Kein Teil dieser Spielregeln darf in irgendeiner Weise zum Zweck des Trainings künstlicher Intelligenztechnologien oder -systeme verwendet oder reproduziert werden.

Vertrieb in D/A/CH:
 Asmodee GmbH
 Friedrichstraße 47
 45128 Essen
www.asmodee.de



Willkommen in der
 außergewöhnlichen Welt
 der Spielenden

Registriere dich &
 genieße exklusive Vorteile

asmodee
 players only

