

# Caverna

EIN SPIEL VON UWE ROSENBERG

## DIE HÖHLENBAUERN

### Wasser Mini-Erweiterung

Nach Ideen von James O. Butler

Legt die Einrichtungen dieser Erweiterung zu Spielbeginn wie üblich aus.  
Diese Einrichtungen können nur auf den jeweiligen Wasserfeldern (Fluss und Teich) platziert werden, die Pilzgrotte nur angrenzend an einen Teich.



*(Baukosten: 1 Rubin, Goldpunkte: 5)*

Du darfst einmal im Spiel eine zusätzliche Aktion am Ende der Runde durchführen. Diese Aktion muss unbesetzt sein.

Drehe danach dieses Plättchen um.



(Sollten Feenteich und Heiße Quellen in der gleichen Runde aktiviert werden, gilt die Spielreihenfolge.)

Wenn ein Aktionsfeld mit Streifzügen gewählt wird, bitte beachten, dass die ausführenden Feen keine Waffen haben und daher keinen Streifzug durchführen können.



*(Baukosten 1 Holz, 2 Stein, 1 Gold, Goldpunkte: 2+)*

Dieses Plättchen kann nur nach einem Streifzug über die Stufe-7-Belohnung gebaut werden.

Lege alles Gold, das du während des Spiels aus gibst, auf den Wunschbrunnen. Du erhältst bei der Wertung 1 zusätzlichen Goldpunkt pro 3 Gold, die auf dem Wunschbrunnen liegen.

(Die Münzen auf dem Wunschbrunnen zählen natürlich bei der Wertung nicht mit - nur das zusätzliche durch den Brunnen gewonnene Gold.)



*(Baukosten: 3 Holz, Goldpunkte: 4)*

Dieses Plättchen kann nur nach einem Streifzug über die Stufe-7-Belohnung gebaut werden.

Für jeweils 3 Erz, die du in einer Runde erhältst, nimmst du dir zusätzlich 1 Gold.



*(Baukosten: 1 Holz, 2 Stein, Goldpunkte: 3)*

Bei jeder Ernte kannst du 1 Gemüse für 2 Gold verkaufen.



*(Baukosten: 2 Holz, 2 Stein, Goldpunkte: 4)*

Du darfst dir einmal im Spiel am Ende der Runde einen weiteren Zwerg aus dem Vorrat nehmen, falls zu diesem Zeitpunkt eines der Aktionsfelder „Familienzuwachs“ unbesetzt ist. Du musst dafür 3 Gold bezahlen und den Zwerg auf das entsprechende Aktionsfeld legen. Natürlich musst du auch eine freie Wohnhöhle für diesen Zwerg besitzen.

(Sollten Heiße Quellen und Feenteich in der gleichen Runde aktiviert werden, gilt die Spielreihenfolge.)



*(Baukosten: 2 Holz, 1 Stein, Goldpunkte: 2)*

Bei jeder zweiten Ernte erhältst du 1 Gemüse.

Besuchen Sie uns auf facebook:



© 2015 Lookout GmbH  
Hiddigwarder Straße 37,  
D- 27804 Berne, Germany.