

MISCHWALD

WALDRAND

Zwischen Wald und Wiese bietet der Waldrand Schutz für viele verschiedene Arten. Dabei ist er ebenso vielfältig wie der Wald selbst. Es gibt viel zu entdecken! Neue Waldbewohner tummeln sich hier und manche altbekannte wagen sich aus dem Unterholz hervor.

SPIELMATERIAL

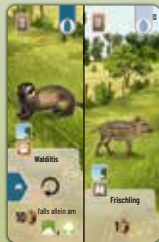
36 Karten:




12 Sträucher



12 Karten oben/unten



12 Karten links/rechts

Alle Karten dieser Erweiterung zeigen das **neue Typsymbol** .

ÄNDERUNGEN AN DER SPIELVORBEREITUNG

Ihr könnt die Karten des Grundspiels mit den Karten einer oder beider Erweiterungen mischen. Legt **10 Karten unbesehen** zurück in die Spielschachtel und entfernt danach abhängig von der Personenzahl **weitere Karten** unbesehen aus dem Spiel:

| | mit einer Erweiterung | mit zwei Erweiterungen |
|------------------|--------------------------|---------------------------|
| bei 2 Personen → | 45 Karten | 80 Karten* |
| bei 3 Personen → | 30 Karten | 50 Karten* |
| bei 4 Personen → | 15 Karten | 35 Karten |
| bei 5 Personen → | keine | 20 Karten |



***Tipp:** Spielt ihr **zu zweit** mit zwei Erweiterungen, könnt ihr nach dem Mischen der Karten (*statt diese abzuzählen*) 5 Stapel bilden und davon 2 Teile unbesehen aus dem Spiel entfernen.

Zu dritt bildet ihr 4 Stapel und entfernt dann 1 Teil unbesehen aus dem Spiel.

ÄNDERUNGEN AM SPIELABLAUF

Am Spielablauf ändert sich nichts. Einige ausgewählte Karten werden im Folgenden weiter erläutert:


Bienenschwarm: Führe den Effekt aus, nachdem du die Karte bezahlt hast.

Elster: Führe den Bonus aus, nachdem du die Karte bezahlt hast. Liegt nur eine Karte in der Lichtung, nimm nur diese.

Brennnessel: Der Effekt bezieht sich auf den Baum bzw. Strauch, an dem die Brennnessel anliegt.

Scherm Maus: Lege nach jedem ausgespielten Sprössling – gemäß der üblichen Regel – eine Karte vom Stapel in die Lichtung.

Schmetterlinge: 7 unterschiedliche Schmetterlinge gibt es nur, wenn du mit beiden Erweiterungen spielst.

Sträucher : Sie haben (*wie Bäume*) an ihren vier Seiten Platz für je eine Karte und (*wie Pilze*) einen Dauereffekt. Dieser tritt bereits in Kraft, wenn du den Bonus des Strauchs nutzt. **Sträucher sind weder Bäume noch Pilze!**

DIE NEUEN SYMBOLE

Typsymbol



Waldrand (*kennzeichnet alle Karten dieser Erweiterung*)



Sträucher

Effekte und Boni



aus der
Lichtung

Nimm eine Karte aus der Lichtung
auf die Hand

IMPRESSUM

Autor: Kosch

Illustrationen: Toni Llobet, Judit Piella

Grafik: Klemens Franz | atelier198

Redaktion: Maren Holderbaum

Vertrieb in D/A/CH:
Asmodee GmbH
Friedrichstraße 47
45128 Essen



© 2024 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Deutschland
www.lookout-spiele.de

Regelfragen oder Anregungen?
Schreibt uns an regeln@lookout-spiele.de
Für alle anderen Belange findet ihr Hilfe unter
<https://lookout-spiele.de/de/contact.php>