

Referencia de personal (juego base)

#	Nombre	Descripción	PV = puntos de victoria
1	Breakfast Server	Una vez por ronda, puedes activar esta carta para obtener 1 strudel.	
2	Waitress	Una vez por ronda, puedes activar esta carta para obtener 1 tarta.	
3	Barkeeper	Una vez por ronda, puedes activar esta carta para obtener 1 de vino.	
4	Sous-Chef	Una vez por ronda, puedes activar esta carta para obtener 1 de café.	
5	Groom	Cuando retires de tu cafetería un huésped de color rojo cuyo pedido has completado, obtienes 2 coronas.	
6	Stableman	Cuando retires de tu cafetería un huésped de color azul cuyo pedido has completado, puedes avanzar 1 casilla en el medidor del emperador.	
7	Masseuse	Cuando retires de tu cafetería un huésped de color amarillo cuyo pedido has completado, obtienes 1 corona.	
8	Tour Guide	Cuando retires de tu cafetería un huésped de color verde cuyo pedido has completado, obtienes 2 PV.	
9	Butler	A partir de ahora, preparar una habitación azul (a partir de cualquier acción o efecto), es ahora gratis para ti (paga 0 coronas).	
10	Chauffeur	A partir de ahora, preparar una habitación roja (a partir de cualquier acción o efecto), es ahora gratis para ti (paga 0 coronas).	
11	Florist	A partir de ahora, preparar una habitación amarilla (a partir de cualquier acción o efecto), es ahora gratis para ti (paga 0 coronas).	
12	Executive Housekeeper	Cuando cojas un dado de valor 3 o 4, obtienes inmediatamente 2 PV.	
13	Restaurant Manager	Cuando cojas un dado de valor 1 o 2, puedes añadir +1 a la potencia de dicha acción por el efecto de esta carta. <i>Además, puede potenciar esta acción de forma normal pagando 1 corona.</i>	
14	Decorator	Cuando cojas un dado de valor 1 o 2, bien antes o bien después de realizar la acción principal, puedes además preparar una habitación (de cualquier color) pagando su coste normal. <i>No puede realizar ninguna acción adicional entre la resolución de la acción principal y preparar la habitación mediante este efecto.</i>	
15	Bootblack	Ya no tienes que elegir entre una opción y otra al realizar la acción del 4: por cada dado en dicha casilla de acción, obtienes 1 corona y además puedes avanzar 1 casilla en el medidor del emperador. <i>Esta acción puede ser potenciada mediante la acción adicional pagando 1 corona, lo cual implica obtener 1 corona y 1 avance más, por lo que básicamente avanzará 1 casilla más del medidor gratis.</i>	
16	Laundress	Cuando cojas un dado de valor 4, obtienes inmediatamente 4 PV.	
17	Kitchen Hand	Ya no pagas 1 corona al coger un dado de valor 6; además, puedes añadir +1 a la potencia de dicha acción por el efecto de esta carta. <i>Puede aumentar la potencia de esta acción en 1 de forma normal mediante la acción adicional, pagando 1 corona. Nota: el coste de esta carta ha sido aumentado a 5 coronas (en ediciones anteriores costaba 3 coronas).</i>	
18	Checker	Cuando cojas un dado de valor 5, puedes añadir +2 a la potencia de dicha acción. <i>Dicho de otra forma, obtiene un descuento adicional de 2 coronas.</i>	
19	Interior Architect	Cuando cojas un dado de valor 3, obtienes inmediatamente 5 PV.	
20	Detective	Cuando cojas un dado de valor 5, bien antes o bien después de realizar la acción principal, puedes además avanzar 2 casillas en el medidor del emperador. <i>No puede realizar ninguna acción adicional entre la resolución de la acción principal y avanzar en el medidor mediante este efecto.</i>	
21	Chef	De de forma inmediata (y una única vez) obtén 1 strudel, 1 tarta, 1 de vino y 1 de café.	

Estos efectos no aportan acciones extra; tan solo eliminan el coste.



#	Nombre	Descripción
22	Staff Manager	Cuando cojas un dado de valor 3, bien antes o bien después de realizar la acción principal, puedes además jugar una carta de personal de tu mano pagando su coste. <i>No puede realizar ninguna acción adicional entre la resolución de la acción principal y jugar una carta de personal mediante este efecto.</i>
23	Custodian	Cuando ocupes una habitación (mediante cualquier efecto) obtienes además 1 corona.
24	Chief Waiter	A partir de este momento, servir recursos de tu cocina a tus huéspedes es gratis para ti.
25	Delivery Boy	A partir de este momento, coger huéspedes del tablero principal es gratis para ti. <i>Esto no te proporciona un huésped; solo elimina el coste.</i>
26	Conference Manager	A partir de este momento, puedes pagar 1 corona para ignorar la penalización durante la puntuación del emperador.
27	Booking Manager	En la puntuación final, obtienes 3 VP adicionales por cada habitación roja ocupada en tu hotel.
28	Concierge	En la puntuación final, obtienes 3 VP adicionales por cada habitación azul ocupada en tu hotel.
29	Secretary	En la puntuación final, elige una carta de personal jugada por un oponente con el icono → impreso y aplica su efecto a tu hotel. <i>No puede utilizar este efecto para copiar una de sus propias cartas de personal. Si ninguno de sus rivales ha jugado cartas de personal con el icono → esta carta no le aportará puntos.</i>
30	Reception Clerk	En la puntuación final, obtienes 3 VP adicionales por cada habitación amarilla ocupada en tu hotel.
31	Chambermaid	En la puntuación final, obtienes 1 VP adicional por cada habitación ocupada en tu hotel, independientemente del color.
32	Assistant Manager	En la puntuación final, obtienes 2 VP por cada carta de personal que hayas jugado (de cualquier tipo), incluida esta.
33	Male Floor Housekeeper	Cuando recibas la recompensa por completar el pedido de un huésped que requiera 4 o más recursos, obtienes además 4 PV.
34	Receptionist	Durante la puntuación final, obtienes 1 VP extra por cada loseta de habitación en tu hotel, independientemente del color y de qué cara esté bocarriba.
35	Page Boy	De forma inmediata (y una única vez) ocupa hasta 2 habitaciones de tu hotel (de cualquier color) volteando las losetas a su reverso (cara de habitación ocupada).
36	Sommelier	De forma inmediata (y una única vez) obtén 4 de vino.
37	Room Service	En la puntuación final, obtienes 2 PV por cada grupo de habitaciones (de cualquier color) completamente ocupado en tu hotel.
38	Porter	De forma inmediata (y una única vez) completa el pedido de un huésped con recursos de la reserva.
39	Confectioner	De forma inmediata (y una única vez) obtén 4 tartas.
40	Marketing Director	En la puntuación final, obtén 5 PV por cada carta de objetivo en la que hayas colocado un marcador de tu color.
41	Operator	En la puntuación final, obtienes una cantidad de puntos de victoria igual al doble del número de la casilla sobre la cual esté tu marcador en el medidor del emperador. <i>¡Recuerde! Al final de la última puntuación del emperador, se retroceden 7 casillas sobre el medidor, por lo cual en principio solo se puede obtener 12 PV por esta carta, salvo que haya otros efectos que le permitan terminar en una posición más avanzada en el medidor. Esto no era posible en ediciones anteriores, pero ahora sí posible.</i>
42	Gardener	Cuando obtengas una recompensa durante la puntuación del emperador, obtienes además 5 PV.
43	Barista	De forma inmediata (y una única vez) obtén 4 de café.
44	Larder Cook	De forma inmediata (y una única vez) obtén 4 strudels.
45	Pool Attendant	De forma inmediata (y una única vez) avanza 3 casillas en el medidor del emperador.
46	Female Floor Housekeeper	En la puntuación final, obtienes 5 PV por cada piso de tu hotel que tenga todas sus habitaciones ocupadas.
47	Liftboy	En la puntuación final, obtienes 5 PV por cada columna de tu hotel que tenga todas sus habitaciones ocupadas.
48	Hotel Manager	Durante la puntuación final, obtienes 4 PV por cada conjunto de habitaciones ocupadas de los tres colores (rojo, azul y amarillo) que tengas en tu hotel. <i>Dicho de otro modo, obtendrá 4 PV por cada habitación ocupada del color que menos habitaciones ocupadas tenga.</i>

Referencia de personal (expansión)

#	Nombre	Descripción	PV = puntos de victoria
119	Dancing Master	Cuando cojas un dado de valor 3, bien antes o bien después de realizar la acción principal, puedes además enviar un bailarín a un salón de baile pagando el coste normal. Además, obtienes 1 corona. <i>No puede realizar ninguna acción adicional entre la resolución de la acción principal y enviar al bailarín.</i>	
120	Violinist	De forma inmediata (y una única vez), obtén 3 de champán.	
121	Concertmaster	Cuando cojas un dado de valor 1, después de realizar su acción de forma normal, obtienes además 1 de champán y 1 PV extra. <i>El champán extra no afecta a las cantidades de strudel o tarta que pueda obtener.</i>	
122	Symphonist	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 1 de champán de tu cocina para obtener 5 PV.	
123	Usherette	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 2 coronas para obtener 1 de champán y 3 PV.	
124	Conductor	Cuando cojas un dado de valor 4 obtienes, además, 1 de champán y 1 corona.	
125	Choirmaster	Cuando cojas un dado de valor 5, bien antes o bien después de realizar la acción principal, puedes además enviar un bailarín a un salón de baile pagando 1 de champán menos. <i>No puede realizar ninguna acción adicional entre la resolución de la acción principal y enviar al bailarín.</i>	
126	Leading Dancer	En la puntuación final, obtén 2 PV por cada bailarín que tengas en un salón de baile (incluido el balcón).	
127	Harpist	De forma inmediata (y una única vez) envía 2 bailarines al mismo o a distintos salones de baile, pagando 2 de champán menos por el primero y 1 de champán menos por el segundo bailarín. <i>No se puede realizar acciones adicionales entremedias.</i>	
128	Cellist	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 1 plato o bebida desde tu cocina para enviar un bailarín a un salón de baile pagando 1 de champán menos.	
129	Pianist	Una vez por ronda, puedes activar esta carta para obtener 1 de champán.	
130	Ballet Master	Cada vez que envíes un bailarín a un salón, obtienes 1 corona y puedes además robar una carta de personal del mazo.	
131	Trumpeter	Cuando cojas un dado de valor 2, después de realizar su acción, obtén 1 de champán y puedes además robar 1 carta de personal del mazo. <i>El champán extra no afecta a las cantidades de strudel o tarta que pueda obtener.</i>	
132	Arranger	Cuando coloques un marcador tuyo sobre una carta de objetivo, obtén 2 de champán.	
133	Danube Steamship Captain	Una vez por ronda, después de que juegues una carta de personal (salvo esta carta) puedes enviar un bailarín a un salón pagando 1 de champán menos. <i>No puede realizar ninguna acción adicional entre jugar la carta de personal y enviar al bailarín.</i>	
166	Handmaid	Después de avanzar 3 o más casillas en el medidor del emperador durante una acción, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, prepara inmediatamente (y una única vez) hasta 2 habitaciones de cualquier color sin pagar su coste y ocúpalas inmediatamente (volteando las losetas para indicarlo).	
167	Apprentice	Después de completar el pedido de un huésped azul que requiera al menos 3 recursos, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, obtén inmediatamente (y una única vez) 3 strudels y 3 tartas.	
168	Dishwasher	Después de completar el pedido de un huésped rojo que requiera al menos 3 recursos, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, obtén inmediatamente (y una única vez) 3 de vino y 3 de café.	
169	Tapster	Después de completar el pedido de un huésped amarillo que requiera al menos 3 recursos, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, obtén inmediatamente (y una única vez) 6 coronas.	
170	Coachwoman	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 1 de café de tu cocina. Si lo haces, obtén 3 PV y puedes además coger 1 huésped del tablero principal sin pagar su coste.	
171	Bookkeeper	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 1 de tarta de tu cocina. Si lo haces, puedes preparar una habitación con un descuento de hasta 2 coronas.	

#	Nombre	Descripción
172	Chef de Rang	Después de que obtengas 3 o más bebidas (vino y/o café) de una acción, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, avanza inmediatamente (y una única vez) 5 casillas en el medidor del emperador.
173	Interpreter	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 2 de strudel de tu cocina para obtener 2 coronas y 2 PV.
174	Bartender	Después de que obtengas 3 o más platos (strudel y/o tarta) en una acción, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, inmediatamente (y una única vez) coge un huésped del tablero central sin pagar su coste y completa inmediatamente su pedido con recursos de la reserva general.
175	Wagon Master	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 2 platos y/o bebidas (no champán) de tu cocina para obtener 2 diferentes (de los que hayas pagado, y nunca champán) y obtener 2 PV.
176	Dog Walker	Una vez por ronda, puedes pagar exactamente 2 de vino de tu cocina para obtener 2 PV y avanzar 2 casillas en el medidor del emperador.
177	Hairdresser	Una vez por ronda, puedes retroceder exactamente 2 casillas en el medidor del emperador para jugar una carta de tu mano con un descuento de hasta 3 coronas.
178	Janitor	Después de completes un grupo de habitaciones compuesto por al menos 3 habitaciones (de cualquier color), puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, inmediatamente (y una única vez) puedes jugar hasta 2 cartas de personal de tu mano sin pagar su coste.
179	Entertainer	Después de que coloques un marcador sobre una carta de objetivo, puedes voltear esta carta bocabajo. Si lo haces, inmediatamente (y una única vez) puedes completar el pedido de hasta 2 huéspedes con recursos de la reserva general.
183	Manager's Son	Cada vez que pagues al menos 1 champán durante una acción, obtienes 1 corona.