




# Personalakten (Grundspiel)

Nr.	Name	Beschreibung	SP = Spielpunkte
1	Frühstückskellner	Einmal pro Spielrunde erhältst du 1 Strudel.	
2	Kellnerin	Einmal pro Spielrunde erhältst du 1 Torte.	
3	Barmann	Einmal pro Spielrunde erhältst du 1 Wein.	
4	Sous Chef	Einmal pro Spielrunde erhältst du 1 Kaffee.	
5	Pferdeknecht	Immer wenn du einen roten Gast, dessen Bestellung du erfüllt hast, aus deinem Café entfernst, erhältst du 2 Kronen.	
6	Stallmeister	Immer wenn du einen blauen Gast, dessen Bestellung du erfüllt hast, aus deinem Café entfernst, erhältst du 1 Schritt auf der Kaiserleiste.	
7	Masseurin	Immer wenn du einen gelben Gast, dessen Bestellung du erfüllt hast, aus deinem Café entfernst, erhältst du 1 Krone.	
8	Fremdenführer	Immer wenn du einen grünen Gast, dessen Bestellung du erfüllt hast, aus deinem Café entfernst, bekommst du 2 SP.	
9	Butler	Ab sofort kostet dich das Vorbereiten blauer Zimmer nichts.	
10	Chauffeur	Ab sofort kostet dich das Vorbereiten roter Zimmer nichts.	
11	Floristin	Ab sofort kostet dich das Vorbereiten gelber Zimmer nichts.	
12	Hausdame	Immer wenn du einen Würfel mit der 3 oder 4 nimmst, bekommst du zusätzlich 2 SP.	
13	Restaurantchef	Immer wenn du einen Würfel mit der 1 oder 2 nimmst, kannst du einen Würfel dazurechnen und die Aktion entsprechend stark nutzen. <i>Wie gewohnt können Sie sich für 1 Krone einen weiteren Würfel „dazukaufen“.</i>	
14	Dekorateur	Immer wenn du einen Würfel mit der 1 oder 2 nimmst, kannst du vor oder nach der Hauptaktion ein Zimmer kostenpflichtig vorbereiten. <i>Sie können zwischen der Hauptaktion und dem Vorbereiten des Zimmers keine Zusatzaktionen nutzen.</i>	
15	Schuhputzer	Du brauchst nicht mehr zu wählen, wenn du einen Würfel mit der 4 nimmst, denn du erhältst pro Würfel sowohl 1 Krone als auch 1 Schritt auf der Kaiserleiste. <i>Wie gewohnt können Sie für 1 Krone einen weiteren Würfel „dazukaufen“. Da Sie auch dafür 1 Krone und 1 Schritt auf der Kaiserleiste erhalten, heißt das, dass sie unterm Strich einen Schritt auf der Kaiserleiste geschenkt bekommen.</i>	
16	Wäscherin	Immer wenn du einen Würfel mit der 4 nimmst, bekommst du zusätzlich 4 SP.	
17	Küchenhilfe	Du kannst einen Würfel mit der 6 nehmen, ohne 1 Krone bezahlen zu müssen. Außerdem kannst du einen Würfel dazurechnen und die gewählte Aktion entsprechend stark nutzen. <i>Wie gewohnt können Sie für 1 Krone einen weiteren Würfel „dazukaufen“. Falls es Sie interessiert: Die Kosten dieser Karte betragen nun 5 Kronen. In älteren Auflagen betragen sie noch 3 Kronen.</i>	
18	Garderobenfrau	Immer wenn du einen Würfel mit der 5 nimmst, kannst du zwei Würfel dazurechnen und die Aktion entsprechend stark nutzen. <i>Anders ausgedrückt erhalten Sie einen zusätzlichen Rabatt in Höhe von 2 Kronen.</i>	
19	Innenarchitekt	Immer wenn du einen Würfel mit der 3 nimmst, bekommst du zusätzlich 5 SP.	
20	Hausdetektiv	Immer wenn du einen Würfel mit der 5 nimmst, kannst du vor oder nach der Hauptaktion 2 Schritte auf der Kaiserleiste vorrücken. <i>Sie können zwischen der Hauptaktion und dem Vorrücken keine Zusatzaktionen nutzen.</i>	
21	Chefkoch	Du erhältst sofort (und einmalig im Spiel) 1 Strudel, 1 Torte, 1 Wein und 1 Kaffee.	

Nr.	Name	Beschreibung
22	Personalchef	Immer wenn du einen Würfel mit der 3 nimmst, kannst du vor oder nach der Hauptaktion eine Personalkarte von deiner Hand kostenpflichtig ausspielen. <i>Sie können zwischen der Hauptaktion und dem Ausspielen der Personalkarte keine Zusatzaktionen nutzen.</i>
23	Hausverwalter	Immer wenn in deinem Hotel ein Zimmer bezogen wird (auf welche Weise auch immer), erhältst du zusätzlich 1 Krone.
24	Oberkellner	Ab sofort kostet es dich nichts, wenn du Waren aus der Küche auf deine Gäste verteilst.
25	Bote	Ab sofort kostet es dich nichts, wenn du einen Gast aus der Reihe nimmst. <i>Dieser Effekt entfernt lediglich die Kosten. Er schenkt Ihnen keinen Gast.</i>
26	Veranstaltungsleiter	Ab sofort kannst du die Strafe bei der Kaiserwertung abwehren, indem du 1 Krone bezahlst.
27	Reservierungsleiter	Bei der Schlusswertung bekommst du 3 SP pro rotes Zimmer, das in deinem Hotel bezogen ist.
28	Concierge	Bei der Schlusswertung bekommst du 3 SP pro blaues Zimmer, das in deinem Hotel bezogen ist.
29	Sekretärin	Bei der Schlusswertung kannst du den Effekt einer Personalkarte mit dem Symbol „→“, die sich in einem anderen Hotel befindet, auf dein Hotel anwenden. <i>Sie können hiermit keine eigene Personalkarte kopieren. Hat niemand sonst eine Personalkarte mit dem „Spielende“-Symbol, bringt Ihnen die Sekretärin nichts.</i>
30	Empfangschef	Bei der Schlusswertung bekommst du 3 SP pro gelbes Zimmer, das in deinem Hotel bezogen ist.
31	Zimmermädchen	Bei der Schlusswertung bekommst du 1 SP pro bezogenes Zimmer in deinem Hotel, egal welche Farbe es hat.
32	Direktionsassistent	Bei der Schlusswertung bekommst du 2 SP pro Personalkarte, die du ausliegen hast, einschließlich dieser.
33	Etagendiener	Immer wenn du einen Gast, der (mindestens) 4 Waren bestellt hat, nach Erfüllung seiner Bestellung aus deinem Café entfernst, bekommst du 4 SP.
34	Rezeptionist	Bei der Schlusswertung bekommst du (zusätzlich) 1 SP pro Zimmerplättchen in deinem Hotel, egal welche Farbe es hat und welche Seite oben liegt.
35	Page	Du kannst sofort (und einmalig im Spiel) bis zu 2 beliebige Zimmer in deinem Hotel beziehen, indem du sie auf die Rückseite drehst.
36	Sommelier	Du erhältst sofort (und einmalig im Spiel) 4 Wein.
37	Zimmerdame	Bei der Schlusswertung bekommst du 2 SP pro vollständig bezogener Zimmergruppe.
38	Portier	Fülle sofort (und einmalig im Spiel) die Bestellung eines deiner Gäste mit Waren aus dem Vorrat.
39	Konditor	Du erhältst sofort (und einmalig im Spiel) 4 Torten.
40	Marketingleiter	Bei der Schlusswertung bekommst du 5 SP pro Politikarte, auf der sich einer deiner Marker befindet.
41	Telefonistin	Bei der Schlusswertung bekommst du doppelt so viele Siegpunkte, wie deine Position auf der Kaiserleiste beträgt. <i>Beachten Sie, dass Sie nach der letzten Kaiserwertung 7 Felder zurückfallen und somit normalerweise max. 12 SP durch die Telefonistin bekommen können. Unter den passenden Voraussetzungen sind jedoch mehr als 12 SP möglich. In früheren Auflagen war das nicht erlaubt, jetzt aber doch.</i>
42	Gärtner	Immer wenn du den Bonus bei der Kaiserwertung erhältst, bekommst du zusätzlich 5 SP dazu.
43	Barista	Du erhältst sofort (und einmalig im Spiel) 4 Kaffee.
44	Kaltmamsell	Du erhältst sofort (und einmalig im Spiel) 4 Strudel.
45	Bademeister	Rücke sofort (und einmalig im Spiel) 3 Felder auf der Kaiserleiste vor.
46	Etagendame	Bei der Schlusswertung bekommst du 5 SP pro Etage deines Hotels, deren Zimmer vollständig bezogen sind.
47	Liftboy	Bei der Schlusswertung bekommst du 5 SP pro Spalte deines Hotels, deren Zimmer vollständig bezogen sind.
48	Direktor	Bei der Schlusswertung bekommst du 4 SP pro Set aus je einem roten, blauen und gelben bezogenen Zimmer. <i>Anders ausgedrückt bekommen Sie 4 SP pro bezogenes Zimmer in der Farbe, von der Sie die wenigsten bezogenen Zimmer haben.</i>

# Personalakten (Erweiterung)

Nr.	Name	Beschreibung	SP = Spielpunkte
119	Tanzmeister	Immer wenn du einen Würfel mit der 3 nimmst, kannst du vor oder nach der Hauptaktion einen Tänzer kostenpflichtig in einen Ballsaal entsenden und erhältst zusätzlich 1 Krone. <i>Sie können zwischen der Hauptaktion und dem Entsenden des Tänzers keine Zusatzaktionen nutzen.</i>	
120	Violinistin	Du erhältst sofort (und einmalig im Spiel) 3 Champagner.	
121	Konzertmeister	Immer wenn du einen Würfel mit der 1 nimmst, erhältst du zusätzlich 1 Champagner und 1 SP. <i>Der zusätzliche Champagner hat keinen Einfluss auf die Mindestmengen an Strudel und Torte.</i>	
122	Symphoniker	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 1 Champagner aus deiner Küche abgeben, um 5 SP zu bekommen.	
123	Platzanweiserin	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 2 Kronen bezahlen, um 1 Champagner und 3 SP zu erhalten.	
124	Dirigentin	Immer wenn du einen Würfel mit der 4 nimmst, erhältst du zusätzlich 1 Champagner und 1 Krone.	
125	Chorleiterin	Immer wenn du (zukünftig) einen Würfel mit der 5 nimmst, kannst du vor oder nach der Hauptaktion einen Tänzer in einen Ballsaal entsenden und zahlst dabei 1 Champagner weniger. <i>Sie können zwischen der Hauptaktion und dem Entsenden des Tänzers keine Zusatzaktionen nutzen.</i>	
126	Vortänzerin	Bei der Schlusswertung bekommst du 2 SP pro eigenen Tänzer, der sich in einem Ballsaal befindet.	
127	Harfenistin	Du kannst sofort (und einmalig im Spiel) bis zu 2 Tänzer in denselben oder in unterschiedliche Ballsäle entsenden. Für den ersten davon zahlst du bis zu 2 Champagner weniger, für den zweiten 1 Champagner weniger. <i>Sie können dazwischen keine Zusatzaktionen nutzen.</i>	
128	Cellistin	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 1 Speise oder Getränk aus deiner Küche abgeben, um einen Tänzer in einen Ballsaal zu entsenden und zahlst dabei 1 Champagner weniger.	
129	Pianistin	Einmal pro Spielrunde erhältst du 1 Champagner.	
130	Ballettmeister	Immer wenn du einen Tänzer in einen Ballsaal entsendest, erhältst du zusätzlich 1 Krone und kannst 1 Personalkarte nachziehen.	
131	Trompeter	Immer wenn du einen Würfel mit der 2 nimmst, erhältst du zusätzlich 1 Champagner und kannst 1 Personalkarte nachziehen. <i>Der zusätzliche Champagner hat keinen Einfluss auf die Mindestmengen an Strudel und Torte.</i>	
132	Arrangeur	Immer wenn du einen Marker auf eine Politikkarte legst, erhältst du zusätzlich 2 Champagner.	
133	Donaudampfschiff-fahrtskapitän	Einmal pro Spielrunde kannst du, nachdem du eine Personalkarte gespielt hast (mit Ausnahme dieser), einen Tänzer in einen Ballsaal entsenden und zahlst dabei 1 Champagner weniger. <i>Sie können zwischen dem Ausspielen der Personalkarte und dem Entsenden des Tänzers keine Zusatzaktionen nutzen.</i>	
166	Zofe	Wenn du im Rahmen einer Aktion mindestens 3 Schritte auf der Kaiserleiste vorrückst, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) bis zu 2 Zimmer kostenfrei vorzubereiten und diese sofort zu beziehen, indem du sie auf die Rückseite drehst.	
167	Lehrling	Wenn du die Bestellung eines blauen Gastes erfüllst, der mindestens 3 Waren bestellt hat, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) 3 Strudel und 3 Torten zu erhalten.	
168	Spüler	Wenn du die Bestellung eines roten Gastes erfüllst, der mindestens 3 Waren bestellt hat, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) 3 Wein und 3 Kaffee zu erhalten.	
169	Zapfer	Wenn du die Bestellung eines gelben Gastes erfüllst, der mindestens 3 Waren bestellt hat, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) 6 Kronen zu erhalten.	

Nr.	Name	Beschreibung
170	Kutscherin	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 1 Kaffee aus deiner Küche abgeben. Wenn du das tust, bekommst du 3 SP und kannst dir einen Gast aus der Reihe kostenfrei nehmen.
171	Buchhalter	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 1 Torte aus deiner Küche abgeben. Wenn du das tust, kannst du ein Zimmer vorbereiten, für das du bis zu 2 Kronen weniger bezahlen kannst.
172	Chef de Rang	Wenn du im Rahmen einer Aktion mindestens 3 Getränke (Wein und/oder Kaffee) erhältst, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) 5 Schritte auf der Kaiserleiste vorzurücken.
173	Dolmetscherin	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 2 Strudel aus deiner Küche abgeben, um 2 Kronen und 2 SP zu erhalten.
174	Buffetier	Wenn du im Rahmen einer Aktion mindestens 3 Speisen (Strudel und/oder Torte) erhältst, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um dir sofort (und einmalig im Spiel) einen Gast aus der Reihe kostenfrei zu nehmen und seine Bestellung sofort mit Waren aus dem Vorrat zu füllen.
175	Wagenmeister	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 2 Speisen und/oder Getränke (keinen Champagner) aus deiner Küche abgeben, um 2 andere Speisen und/oder Getränke (keinen Champagner) sowie 2 SP zu erhalten.
176	Gassigeherin	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 2 Wein aus deiner Küche abgeben, um 2 Schritte auf der Kaiserleiste und 2 SP zu erhalten.
177	Coiffeuse	Einmal pro Spielrunde kannst du genau 2 Schritte auf der Kaiserleiste zurückgehen, um dafür eine Personalkarte von deiner Hand für bis zu 3 Kronen weniger zu spielen.
178	Hausmeister	Wenn du eine Zimmergruppe vollständig beziehst, die mindestens 3 Zimmer umfasst, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) bis zu 2 Personalkarten von deiner Hand kostenfrei zu spielen.
179	Animateurin	Wenn du einen Marker auf eine Politikkarte legst, kannst du anschließend diese Karte umdrehen, um sofort (und einmalig im Spiel) die Bestellungen von bis zu zwei deiner Gäste mit Waren aus dem Vorrat zu füllen.
183	Sohn des Chefs	Immer wenn du im Rahmen einer Aktion mindestens 1 Champagner abgibst, erhältst du 1 Krone dazu.

Kickstarter  
exclusive